



La Cueva de Osofete
DIEGEP 5045
JARDÍN MATERNAL- JARDIN DE INFANTES
16 N° 929 – 50 N° 1052
La Plata – Buenos Aires - Argentina – Tel.0221-4514078

INFORMÁTICA CON PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA

SALA VERDE

DOCENTE: TANIA ARAUJO

¡Hola Familia! ¿Cómo andan?

Les dejo las propuestas realizadas en el Google Meet la semana del 3 al 7 de mayo.

Clase 1: Grupal

Programación y Robótica: Tarjeta de Recorrido N°9 y 10 (enviado al grupo de WhatsApp). Tarjetas de Programación.

Observamos la Tarjeta de Recorrido y pensamos qué alternativas existen para llegar al queso. Una vez que ya sabemos qué recorrido irá el Robot Ratón comenzamos a Programar.

Con las tarjetas de Programación se armará el Código. Para armar el Código, el alumno irá seleccionando tarjeta por tarjeta con los movimientos correspondientes camino a queso.

Ejemplo del Código:



Las propuestas están diseñadas y pensadas para que el alumno se afiance con los conocimientos de las tarjetas con sus movimientos y además que puedan analizar, razonar las distintas posibilidades que nos brindan la tarjeta de recorrido y las flechas de programación.

RECORDAR: Siempre felicitarlos y alentarlos por cada desempeño. Que sientan su apoyo y acompañamiento

Clase 2:

Clase de computación: Aplicación Paint. Teclado.

Se utilizó la hoja impresa “El Teclado” enviado vía WhatsApp.

EL TECLADO



En clase, observamos y conversamos qué es el teclado y qué lo componen y sobre la clasificación de colores.

El teclado es otra parte importante de la computadora y sirve para escribir. Está formado por teclas y vamos a encontrar números, letras y otros símbolos, pero nosotros solamente vamos aprender lo que encontramos en colores en la hoja impresa:

- Color naranja: los números.
- Color verde: las vocales
- Color amarillo: el resto de letras que son las consonantes (me faltó pintar la letra Ñ).
- Color rosa: son las teclas que vamos a ir utilizando y trabajando en cada propuesta del Meet.
- Flechas: celeste, para ir arriba; amarillo, para ir abajo; y los costados, el violeta y naranja.

En clase, mientras se iba explicando cada parte del color sectorizado, el alumno buscaba la tecla en su teclado, y luego, la docente mostraba lo que hace esa tecla en la pantalla para que lo visualicen.

Al final, cada alumno escribió su nombre en el Paint.

ÍCONO DE TEXTO



RECORDAR: Siempre felicitarlos y alentarlos por cada desempeño. Que sientan su apoyo y acompañamiento

En la otra hoja de Teclado que esta sin color, el alumno deberá pintar con los colores a elección, pero sin olvidar la clasificación de grupos de teclas. Por ejemplo: la docente pintó los números en color naranja, las vocales en color verde, etc; que le servirá para observar las letras, números, barra, etc. y ubicación de las mismas.

EL TECLADO



Pueden enviar una foto y/o video realizando la propuesta al correo informática@osofete.edu.ar como así también alguna duda o sugerencia que deseen realizar.

¡Gracias Familia!

.